

Uitlevering van versie 1.1. van de module Digitaal Wedstrijd Formulier

d.d. 11 november 2010



In augustus 2010 hebben wij een aanvang gemaakt met de fasegewijze invoering van het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) binnen het amateurvoetbal van de KNVB.

Wij zijn in Fase 1 begonnen met de wedstrijden van de Topklassen, Hoofdklassen, 1^{ste} klassen standaardvoetbal, reserve hoofdklassen, reserve 1^{ste} klassen, hoofdklasse en 1^{ste} klassen vrouwen en alle landelijke jeugd- en pupillencompetities. Dit betreffen dan ruim 450 wedstrijden per week waarbij het DWF digitaal vanaf de accommodatie van de thuish spelende vereniging wordt ingevuld en verzonden.

Wij zijn ons er terdege van bewust dat het werken met het DWF een grote wijziging is t.o.v. de huidige werkwijze van het fysiek invullen van het papieren wedstrijdformulier. In het begin was dit wennen en moet soms misschien ook wel worden teruggevallen op de Handleiding DWF of op de aangeboden ondersteuning van het district.

Nu, na 9 officiële competitieprogramma's, mag worden vastgesteld dat het DWF goed functioneert. Wekelijks worden alle wedstrijdgegevens digitaal ontvangen en kunnen de verenigingen op ieder gewenst moment via de KNVB Club Applicatie beschikken over alle digitale wedstrijdformulieren, actuele tuchtgegevens en diverse andere relevante wedstrijd- en spelersinformatie. Ruim voor de resp. speeldag kunnen de specifieke gegevens van de wedstrijd, de arbitrage en de spelers met staf al worden 'gereed' gezet voor plaatsing op het DWF.

Uiteraard hebben wij veel opgestoken van de eerdere uitrol van Fase 1. Hiermee zullen wij bij de uitrol van Fase 2, waarbij ruim 1.500 verenigingen uitkomende in de

- 2^e klasse zaterdag- of zondagvoetbal standaardvoetbal senioren heren
- 3^e klasse zaterdag- of zondagvoetbal standaardvoetbal senioren heren
- 4^e klasse zaterdag- of zondagvoetbal standaardvoetbal senioren heren

zijn betrokken, zeer zeker rekening houden. In Fase 1 zijn vanuit diverse verenigingen en de KNVB organisatie zelf, verzoeken en wensen ter verbetering van diverse functionaliteiten ontvangen. Deze zijn besproken en besloten is een aantal van deze verbeteringen met ingang van heden in een DWF versie 1.1 uit te leveren.

Bijgaand geven wij u een korte toelichting op de doorgevoerde functionele wijzigingen:

SECTIE HANDLEIDING DWF	AANPASSING
1.5. Veel gestelde vragen en antwoorden	In de Handleiding zijn onder punt 1.5 'Veel gestelde vragen en antwoorden' over het DWF opgenomen. De Handleiding is op te roepen in de KNVB Club Applicatie onder Digitaal Wedstrijd Formulier subscherm Help.
4.2. Stap 2 - Invullen wedstrijdformulier thuish team/ Uitteam → voorafgaand aan de wedstrijd)	Het scherm thuish team/ Uitteam is uitgebreid met de zogenaamde 'Invulhulp'. Met deze invulhulp worden de scheidsrechters en verenigingen door het invullen geleid. Controles en vervolgstappen die moeten worden genomen voorafgaand aan de wedstrijd worden getoond bij het invullen.

4.4. wedstrijdverloop > 4.4.3 Invoeren wissel	Het is thans mogelijk een ingevallen wissel te wisselen voor een nieuwe wisselspeler.
4.5.8 Versturen formulier naar de KNVB	<p>Het formulier kan alleen worden verzonden als aan de volgende voorwaarden is voldaan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Minimaal 7 en maximaal basisspelers aanwezig zijn bij het thuissteam. • Minimaal 7 en maximaal basisspelers aanwezig zijn bij het uitteam. • 1 wedstrijdcoördinator aanwezig is. • 1 assistent-scheidsrechter thuissteam aanwezig is. • 1 assistent-scheidsrechter uitteam aanwezig is. • Een status is ingevuld (“uitgespeeld” of “Gestaakt of veld afgekeurd”). <ul style="list-style-type: none"> 1) Wanneer status gelijk is aan uitgespeeld moet een uitslag (doelpunten) zijn ingevuld. 2) Wanneer status gelijk is aan “Gestaakt of veld afgekeurd” moet in ieder geval een reden(omschrijving) zijn ingevuld. <p>Als bovenstaande zaken correct zijn kan het formulier worden verstuurd.</p>
4.5.9. Doorgeven (incidentele) afgelasting via DWF	<p>Bij een afgelasting kan dit op de wedstrijd dag worden doorgegeven via het DWF. Een afgelasting en een staking worden verschillend afgehandeld via het DWF. Bij een afgelasting wordt geen spelersopgave / wedstrijdverloop ingevoerd en daarnaast hoeven hiervoor geen accorderingen voor of na de wedstrijd te worden ingevoerd door de scheidsrechter en/of aanvoerder uitteam en aanvoerder thuissteam. Zie voor verdere afhandeling onder punt 4.5.9 de Handleiding DWF</p>

<p>4.5.10 Invullen wedstrijd na een staking</p>	<p>Groot verschil tussen een gestaakte wedstrijd en een afgelasting is het feit dat bij een staking de wedstrijd is begonnen en bij een afgelasting de wedstrijd (in de regel) nog niet is begonnen. Voer bij een staking de volgende stappen uit:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Selecteer het tabblad wedstrijdverloop. Vul hierbij de gele kaarten, rode kaarten, wissels en doelpunten in die voorafgaande aan de wedstrijd plaatsvinden. 2. Selecteer hierna het tabblad "Vastleggen" 3. Vul bij het onderdeel Wedstrijdstatus de status "Gestaakt of veld afgekeurd" 4. Geef bij het veld "Omschrijving" de reden op voor de staking. Een van de volgende omschrijvingen kan worden geselecteerd: <ul style="list-style-type: none"> • Gest. onv. spelers uitelftal / team • Gest. onv. spelers thuiselftal / team • Gestaakt wegens ongeval • Gestaakt wegens wanordelijkheden • Gestaakt wegens weersomstandigheden
<p>4.5.11 Uitspelen van een gestaakte wedstrijd (in zijn geheel opnieuw spelen)</p>	<p>Wanneer een wedstrijd is gestaakt en in zijn geheel moet worden overgespeeld hoeft op het DWF geen informatie te worden overgenomen uit de eerste wedstrijd (zijnde de wedstrijd die is gestaakt).</p> <p>Vul voor deze nieuwe wedstrijd het DWF in zoals dit voor een normale wedstrijd moet worden ingevoerd. De kaarten, wissels en doelpuntenmakers uit de eerste wedstrijd hoeven niet te worden ingevoerd.</p>
<p>4.5.12 Uitspelen van een gestaakte wedstrijd (vanaf gestaakte gedeelte uitspelen)</p>	<p>Wanneer een wedstrijd is gestaakt en het resterende gedeelte moet worden uitgespeeld dan hoeft op het DWF geen informatie te worden overgenomen uit de eerste wedstrijd met betrekking tot Tucht (gele kaarten / rode kaarten).</p>

De diverse paragrafen in de Handleiding DWF versie 1.1 zijn n.a.v. de doorgevoerde verbeterpunten aangepast. De Handleiding is te lezen of uit te printen vanuit de KNVB Clubapplicatie, via:
Wedstrijdzaken ► Digitaal Wedstrijdformulier ► Op subscherm Wedstrijden kiezen voor 'functie' Help